

CLUB TOTAL CHICUREO NORTE

REGLAMENTO GENERAL DE COMPETENCIAS 2021

Uno. - Categorías o Series

Se organizarán torneos en las siguientes categorías o series:

- a) Junior (Fútbol)
- b) Senior (Fútbol)
- c) Dorada, Super senior y Senior (Futbolito)

Dos. - Número de equipos por serie o categoría.

- a) Fútbol Junior: (Entre 12 y 20 equipos)
- b) Fútbol Senior: (Entre 12 y 10 equipos)
- c) Futbolito senior (entre 8 y 16 equipos)
- d) Futbolito super senior (entre 8 y 12 equipos)
- e) Futbolito Dorada (entre 4 y 12 equipos)

Tres. - Reglas o Bases específicas de cada competencia o torneo.

Los campeonatos o torneos organizados por **Acción Total** en CLUB TOTAL CHICUREO NORTE se llevarán a cabo conforme a las bases y a la programación que en cada caso y categoría apruebe por los comités de las categorías correspondientes, aprobados en reunión de delegados.

Cuatro. - Días y horarios de los partidos.

Los partidos de las categorías senior y super senior se llevarán a cabo preferentemente los días sábados en la mañana a partir de las 9:00 horas.

Los partidos de las categorías junior se realizarán preferentemente los días domingo en la mañana a partir de las 9:30 horas.

Acción Total podrá programar partidos de las diversas categorías o series en días y horas distintos a los indicados precedentemente.

Cuatro. - Número de jugadores en cancha y W.O.

Los partidos de fútbol se disputarán con 11 jugadores en cancha por cada equipo, con un mínimo de 7 jugadores, en las instalaciones dispuestas por el Club para tales efectos.

Los partidos de futbolito se disputarán con 8 jugadores en cancha por cada equipo, con un mínimo de 5 jugadores, en las instalaciones dispuestas por el Club para tales efectos.

Los partidos deberán iniciarse a la hora fijada por el Club con un mínimo de 7 o de 5 jugadores según la categoría o serie se dispute bajo la modalidad de fútbol o futbolito.

Si durante el desarrollo de un partido un equipo queda con 6 o menos jugadores en la modalidad de fútbol o con 4 o menos jugadores, en la modalidad de futbolito, se dará por finalizado el partido, dando por perdedor a dicho equipo, por una diferencia de 5 goles o manteniendo la diferencia de goles lograda hasta el momento del término, si es mayor a 5 goles. (Como ejemplo citamos el siguiente de futbolito: "Suponemos que el Equipo A (con 5 o más jugadores) aventaja en el partido al Equipo B (con 5 jugadores) por un marcador de 7 goles a 1 y, en un momento dado, el Equipo B queda con 4 jugadores (producto de una expulsión, lesión u otros), entonces el árbitro procederá a dar por terminado el partido, dando por ganador al Equipo A, y se mantendrá la diferencia de goles lograda hasta ese entonces de -6 en contra del Equipo A y de +6 a favor del Equipo B. Si finalizado el partido es el equipo A el que aventaja al equipo B, por cualquier marcador, y el equipo A queda con 4 jugadores, se dará por ganador al equipo B y se le agregaran goles para quedar con una diferencia de 6 goles sobre su rival."

Si llegada la hora fijada para el partido un equipo se presenta con menos de 7 o menos de 5 jugadores según corresponda a fútbol o futbolito, perderá por medio de **"Walk Over"** (W.O.), salvo las posibilidades para completar el número mínimo de jugadores que se indican a continuación:

- Para poder iniciar un partido cualquier equipo debe presentarse a la hora fijada con a lo menos 7 o 5 jugadores de su propia categoría según corresponda a fútbol o futbolito.
- Un equipo podrá completar su número de jugadores en cancha sólo con jugadores que pertenezcan al mismo club o equipo en otras categorías o series y que cumplan con la edad correspondiente para la categoría en desarrollo.
- Los equipos de la categoría o serie junior podrán completar sus jugadores en cancha con jugadores de su mismo equipo que participen en las categorías o series superiores sin limitación de ninguna especie;

Si un equipo no completa el mínimo de 7 jugadores en cancha en fútbol o de 5 jugadores en cancha en futbolito, a la hora del inicio de partido, se comenzará descontando el tiempo de juego, transcurridos 5 minutos contados desde la hora fijada para el inicio del partido, el equipo que aun no a completado, comenzará el encuentro perdiendo por 1 a 0, transcurrido 10 minutos contados desde la hora fijada de inicio del encuentro, el equipo que no este con la base necesaria, comenzará perdiendo 2 a 0, y transcurrido 15 minutos a partir de la hora fijada para el comienzo del partido, se aplicará W.O. (5 a 0) Ningún jugador, ni los capitanes de los equipos podrán autorizar ni solicitar al árbitro un mayor tiempo de espera que el indicado. Después de los 15 minutos de atraso, se podrá jugar el partido, descontando el tiempo de juego del primer tiempo, el equipo que llego tarde, comenzará el partido perdiendo 5 a 0. Si los 2 equipos llegan tarde se jugará menos tiempo. El partido debe terminar 15 minutos antes del siguiente partido. A los 20 minutos de espera se pasará el Walk Over inapelable.

El **W.O.** significará para el equipo infractor la aplicación copulativa de las siguientes sanciones:

El resultado del W.O será de 5 a 0, y recibirá las siguientes sanciones:

- Pérdida de los 2 puntos en disputa del partido en cuestión.
- Multa de una UF, a pagar antes del jueves del próximo partido, de lo contrario no se programará al equipo en la fecha siguiente.
- Pérdida de 1 punto adicional más como castigo administrativo.
- Imposibilidad de ser campeón del torneo en desarrollo.
- Imposibilidad de disputar los play off. (si es que es que el campeonato en disputa tiene play off)

Si el equipo avisa antes de las 16:00 hrs del día anterior a la fecha programada del partido, solo perderá los puntos en disputa y la multa de 1 UF y no la perdida de un punto como castigo administrativo, por lo que no recibirá las sanciones c, d ni e.

Si se presenta a jugar con los jugadores que tenga, para poder hacer un partido amistoso y así no dejar sin jugar a su rival, no deberá pagar la UF de multa.

Casos especiales generados por motivos de fuerza mayor deberán ser comunicados al Directorio para su evaluación.

Por su parte, el equipo ganador por W.O. sumará dos puntos en la tabla de posiciones y se considerará como resultado final a su favor 5-0. Para efectos de la tabla de goleadores, los goles no serán asignados a ningún jugador, solo contarán para la diferencia de goles en la tabla de posiciones.

Si un equipo se retira del partido, por cualquier motivo que no sea reglamentario, perderá el partido automáticamente y se le sumará el resultado del W.O al resultado que estuviese recibiendo en cancha, o sea si el equipo A esta perdiendo 4 a 0 contra el equipo B, y el equipo A decide no presentarse al segundo tiempo, perderá por un total de 9 a 0. Los 5 goles extra, no se le anotarán a ningún jugador

Cinco. - Modalidad de juego. Duración de los partidos.

Los partidos de fútbol serán de dos tiempos de 40 minutos cada uno, con un intervalo o descanso de 10 minutos.

Los partidos de futbolito serán de dos tiempos de 35 minutos cada uno, con un intervalo o descanso de 10 minutos.

Los partidos podrán gozar de “minutos de descuento” en el caso que el árbitro así lo determine y que la situación lo amerite.

Seis. - Suspensión y Postergación de Partidos.

La suspensión de partidos determinados o de fechas completas a causa de lluvias u otros hechos de la naturaleza o que tengan su fundamento en acontecimientos sociales o políticos de impacto local o nacional, sólo podrá ser autorizada por Acción Total y se informará oficialmente con la antelación correspondiente, a través de la página Club Total Chicureo Norte o Instagram y Mails a los delegados. En consecuencia, hasta 120 minutos antes de la hora fijada para la realización de los partidos, se deberá consultar a este medio oficial con el objeto de confirmar si este efectivamente se llevará a cabo.

La página web e Instagram, serán los medios oficiales para suspensiones de última hora, sin perjuicio de la validez de los mails enviados por la administración deportiva durante la semana.

No obstante, lo anterior, el árbitro podrá siempre suspender la realización de un partido minutos antes de su inicio si las condiciones de la cancha no son adecuadas para la realización del mismo. La (s) fecha (s) completa (s) suspendida (s) se recuperarán al final del campeonato.

Solo se suspenderán partidos por causas de fuerza mayor, o avisadas con antelación y aprobadas por la organización, por lo tanto, el partido deberá ser jugado antes de la fecha en la cual estaba programado originalmente.

Para que el partido sea reprogramado por parte de la Organización, la fecha de recuperación debe quedar definida antes de la fecha en que originalmente estaba programado. el equipo que solicitó la suspensión deberá pagar previamente la suma de \$80.000 en futbol y \$65.000 en futbolito, El equipo que solicita la suspensión es el responsable del pago íntegro del monto antes señalado, salvo mutuo acuerdo de las partes.

La nueva fecha en que se programe el partido tendrá plena validez respecto a las normas habituales de W.O. y horarios de inicio de partidos que fija el reglamento para el resto del torneo, en dicho partido recuperativo, no se contará con Kinesiólogo y el club house estará cerrado.

Sin perjuicio de lo anterior, se deja expresa constancia que **ningún equipo estará obligado a aceptar una suspensión de partido**, salvo por razones de fuerza mayor que deberán ser evaluadas exclusivamente por la gerencia, buscando la solución que menos perjudique al equipo que se le solicita la suspensión del partido.

Si por razones climáticas este partido de recuperación debiera ser nuevamente suspendido, el partido se programará para el último día del fin de semana largo siguiente, o a una fecha a determinar por la organización.

Siete. - Presentación personal de los equipos. Uniformes.

Cada jugador deberá presentarse con la tenida deportiva completa que corresponda a su equipo tanto en lo que dice relación con los colores de la camiseta, pantalón y medias, como en lo relativo al diseño de dicha indumentaria, utilizada por ese equipo para el campeonato en desarrollo, con canilleras y zapatos de fútbol (toperoles plásticos fijos) o zapatillas de futbolito, No se permitirá toperoles de aluminio.

Si un jugador del equipo no tiene la indumentaria oficial, todo el equipo deberá usar petos.

Si a juicio exclusivo del árbitro del partido dos equipos tienen camisetas similares, que podrían dar lugar a confusiones dentro del campo de juego, corresponderá definir por sorteo, en el torneo inmediatamente siguiente se invertirá esta situación.

El campeón vigente de la respectiva categoría o serie no utiliza petos

Los jugadores están obligados a utilizar canilleras en los partidos.

Ocho. - Inscripción de Jugadores. Listado o nómina oficial.

Al momento del inicio del primer torneo oficial del año, cada equipo deberá enviar via mail, un listado o nómina oficial de los jugadores que participarán por cada uno de ellos durante dicha competencia, en el formato Excel enviado por la administración.

El listado o nómina oficial deberá contener, al menos, los siguientes datos de cada uno de los jugadores:

- Nombre completo.
- R.U.T.
- Edad (mes y año de nacimiento)
- Teléfono
- Correo Electrónico

Plazo para inscribir jugadores: Antes de la fecha 1 del campeonato de apertura, los equipos deberán presentar su nomina oficial, con un mínimo de 14 jugadores en futbolito, 11 en fútbol, y un máximo de jugadores inscritos de 20 en futbolito y 30 en Fútbol. Todo jugador que juega partido oficial por los puntos, no podrá ser retirado del plantel.

Se podrá agregar jugadores, durante el año, para terminar de llenar los cupos de su equipo, sin costo, pero dicho jugador solo podrá jugar play off si cumple con los partidos jugados en la fase regular, estipulados en el reglamento.

Solo se podrá cambiar jugadores por casos excepcionales y con certificados que justifiquen el cambio, no se devolverá dinero del jugador, este debe ser arreglado internamente en el equipo, cobrándole al jugador que lo reemplaza. Las causales para cambiar al jugador aceptadas por la administración:

- a. Lesión Grave, de mas de 3 meses. Se solicitará certificados médicos.
- b. Cambio de residencia fuera de Santiago, se solicitará certificados.
- c. Haber jugado 0 partidos durante el campeonato.

Cada jugador nuevo debe ser presentado formalmente a los comités deportivos, en una reunión de postulación, y deberá tener un jugador que apadrine su postulación, deberá presentar una carta de recomendación del jugador que lo apadrina. Todo jugador nuevo entra condicional y debe mantener un comportamiento ejemplar, si cae en cualquier falta grave puede ser expulsado.

Todo equipo que tenga un DT oficial, que no es jugador oficial del plantel, debe presentarlo a los comités deportivos y debe quedar inscrito en la nómina de los jugadores de su equipo, por lo tanto, que afecto al reglamento del tribunal de disciplina.

Arquero reserva eventual: el puesto de arquero es el único que se puede reemplazar con un jugador no inscrito en la nomina oficial, pero deben enviarse todos sus datos ala organización, antes del fin de semana, y debe ser aprobado por o vía mail, para jugar, no se puede inscribir a mano, debe firmar en el espacio correspondiente al arquero reserva, que vendrá inscrito. Cada equipo podrá tener hasta 3 arqueros reserva eventuales, y cada equipo podrá ocupar un arquero reserva eventual hasta 8 veces en el año. Y si se podrán ocupar en play off.

Cualquier jugador inscrito de conformidad a los párrafos precedentes podrá disputar los partidos de play off de cada torneo, sólo en cuanto dicho jugador haya participado activamente en a lo menos el 30% de los partidos del campeonato o torneo en curso (4 partidos mínimos para fútbol senior), de no cumplirlo deberá justificar su inasistencia de la siguiente forma:

Excusas Validas:

- a) lesión por mas grave que imposibilite jugar mas del 50% de los partidos de la fase regular de dicho campeonato: (debe presentar certificado)

Excusas no aceptadas:

- a) Trabajo:
- b) Vivir fuera de Santiago
- c) Sanción disciplinaria del tribunal.

En play off solo podrán participar, jugadores que hallan cumplido con jugar con el numero de los partidos de la fase regular estipulados en el reglamento, de dicha categoría. O sea, un jugador de

fútbol senior no podrá participar en play off de futbol junior, si no ha jugado el 30% de los partidos de su equipo en Junior.

Los jugadores no podrán cambiarse de equipo, dentro de una misma categoría, durante el año completo, eso incluye torneo de apertura y clausura. Un jugador podrá jugar en varias categorías diferentes en un mismo equipo, pero si su equipo inicial no tiene representación en otras categorías, podrá jugar en un equipo diferente, en las categorías en las cuales su equipo no tenga representación, siempre que esté inscrito en la nómina del equipo.

Los jugadores suspendidos, no pueden jugar en ninguna categoría del Club Total Chicureo Norte, mientras dure su sanción. Y si son expulsados en una categoría, no podrán jugar ese mismo día (o día siguiente en junior) en otra, aunque no se halla dictado la sentencia por parte del tribunal.

Todo jugador suspendido, no cumple fecha de castigo, si su equipo no juega (esta libre) o juega amistoso, si su rival, le hace W.O se considerará como fecha cumplida. Jugador que queda suspendido en la ultima fecha de fase regular, y su equipo no clasifica a play off, no cumplirá fechas de castigo hasta la primera fecha oficial del campeonato siguiente.

Nueve. - CONTROL DE JUGADORES EN CANCHA.

Se solicitará carnet de identidad a cada jugador de la liga, para firmar previo inicio del partido, cualquier jugador sin identificación no podrá jugar.

Los encargados de esta fiscalización, serán los funcionarios que ejerzan la función de planilleros, los cuales deberán emitir un informe, en el caso de detectar irregularidades en la identificación de jugadores, teniendo la facultad de impedirle entrar a la cancha al jugador que incurra en dicha falta.

Todos los jugadores deberán firmar la planilla de juego antes de jugar, en caso de no hacerlo, recibirán una tarjeta amarilla administrativa, que se sumará en las estadísticas y al sumar las tarjetas amarillas que se estipule por campeonato (30% de los partidos), quedará suspendido por una fecha. Las tarjetas se borran al entrar a play off y al comienzo del siguiente campeonato.

Diez. - USO DE PLANILLAS

- 1. Planilla para firmar:** cada jugador debe firmar la planilla de partido, en la cual tienen que poner su Rut y el numero de camiseta. Los jugadores que no salen impresos en la lista, no pueden jugar. Tienen que estar inscritos para poder jugar y sus delegados tiene que haber mandado la planilla oficial por mail antes del fin de semana. El jugador que no firme para jugar, recibirá tarjeta amarilla En esta planilla hemos incorporado el informe de los capitanes (al Reverso) donde pueden hacer sus descargos sobre los incidentes del partido.
- 2. Informe de árbitro:** en esta planilla (al reverso de la planilla para firmar) el árbitro llena los datos del partido, como resultados, quien hizo los goles y quienes recibieron tarjetas. Esta planilla **DEBE** ser firmada por los capitanes de los 2 equipos para revisar el informe del arbitro, hacer los descargos correspondientes en la planilla de su equipo y corroborar que no existan errores en la información, por que en base a esta planilla se llevan las estadísticas de goles, tarjetas y suspendidos. Si esta planilla no es firmada por el capitán, los datos se consideran correctos y no se puede reclamar. Es importantísimo que firmen esta planilla para poder llevar las estadísticas lo más fehacientemente posible.

Es importante el uso de estas planillas por que son la información que ocupará el tribunal para dictar sentencia y será la base de todo el manejo de las estadísticas.

Todas las estadísticas de goles y tarjetas, se lleva en base a estas planillas, por lo que, si no son revisadas y firmadas por el capitán o delegado, no se podrá modificar información después, cualquier error encontrado debe ser arreglado en el momento, con el arbitro, veedor y rivales presentes.

Once. - Tipos de campeonatos o torneos.

La distribución de los puntos por cada partido disputado en un torneo organizado por Acción Total, en cualquiera de las series o categorías, será el siguiente:

- Ganador: 2 puntos.
- Empate: 1 punto para cada equipo.
- Perdedor: 0 punto. (Sin perjuicio del perdedor por W.O que tiene reglas propias contenidas en este mismo Reglamento)

La posición final en la tabla se determinará a través de los siguientes indicadores, en orden de importancia:

- Puntos.
- Diferencia de goles.
- Goles a favor.
- Resultado entre los equipos involucrados,
- Dirimiendo mediante sorteo en caso que todas las variables anteriores sean idénticas.

De existir play-offs, se jugarán partidos de eliminación directa y se enfrentarán dos equipos, en el siguiente orden: el primero equipo clasificado de la tabla en la fase regular jugará ante el último equipo clasificado, el segundo contra el penúltimo, el tercero contra el antepenúltimo y así sucesivamente.

En los play off, en caso de que se registre empate al final del partido, se definirá al ganador por medio de 5 lanzamientos penales alternadamente entre uno y otro equipo. Si se mantiene el empate luego de este primer ciclo de penales, se lanzarán nuevos penales bajo la misma modalidad, alternadamente uno y otro equipo, hasta determinar el ganador final.

Si un mismo equipo resulta campeón en los dos campeonatos (Apertura y Clausura) se declarará en forma automática como campeón del año de la respectiva serie o categoría, sin necesidad de disputar un partido final del año.

Por el contrario, si en cualquier categoría o serie, resultaren campeones del torneo de apertura y de clausura, dos equipos distintos se disputará un último partido, una GRAN FINAL DEL AÑO, que determinará al Campeón del año de la respectiva categoría o serie. Este partido final se disputará bajo idéntica modalidad de la indicada en los párrafos precedentes.

Doce. - Premios.

Los equipos que resulten campeones y vice campeones de los torneos de apertura y clausura en cada categoría o serie, recibirán como premio una copa para el equipo y una medalla para cada jugador inscrito en el listado o nómina oficial a que se refiere el presente reglamento.

Los campeones anuales de cada categoría o serie recibirán los siguientes premios:

Campeón del año Fútbol Junior Copa, Medallas para 30 jugadores inscritos en el listado o nómina oficial
Premio de \$1.600.000

Campeón del año Fútbol Senior Copa, Medallas para 30 jugadores inscritos en el listado o nómina oficial
Premio de \$1.900.000

Campeón del año Futbolito Copa, Medallas para 20 jugadores inscrito en el listado o nómina oficial
Premio de \$1.600.000

Sub Campeón del año Copa, Medallas para jugadores inscritos en el listado o nómina oficial
Premio de \$200.000

Mejor Jugador del año de cada categoría Trofeo

Goleador del año de cada categoría Trofeo

Mejor Arquero del año en cada categoría Trofeo

Trece. - Estadísticas.

Acción Total llevará las estadísticas de todos los equipos participantes en los distintos campeonatos o torneos en las siguientes variables: puntajes, goles a favor, goles en contra, diferencia de gol, goleadores, amonestaciones y expulsiones.

Para ello se tomará la información proveniente de las planillas de cada partido las que se considerarán como aprobadas al término de cada fecha, con la firma del respectivo capitán, la información se publicará en la página web oficial la competencia (www.ligasuperior.cl) y desde ahí ingresar a las competencias en Chicureo Norte. Para estos efectos, las planillas estarán a disposición de los capitanes de los respectivos equipos una vez terminados los partidos.

Catorce. - Jugadores nuevos.

Se consideran jugadores nuevos, aquellos que participan por primera vez en algún torneo o campeonato organizado en Club Total Chicureo Norte o aquellos que no han participado en algún torneo o campeonato organizado en los últimos 5 años.

Todos los jugadores nuevos deberán postular al Club presentados por un miembro de algún equipo del Club Total Chicureo Norte. Y entra de manera condicional en su primer año.

Quince. Inscripción de jugadores ex profesionales.

Se considera jugadores ex profesionales a todos los que hallan debutado en fútbol profesional, en partido oficial, de la ANFP, (campeonato nacional, super copa de chile, copa libertadores y copa sudamericana, copa chile, en 1ª A, 1ª B o 2ª división o competencias similares de otros países). Acción Total revisará con la ANFP los antecedentes de los jugadores ex profesionales y que a la organización le merezcan duda. **No se considerará como jugador ex profesional a cadetes que hayan jugado hasta un máximo de 5 partidos oficiales, habiendo tenido contrato como jugador profesional.**

Todo jugador ex profesional deberá tener a los menos 2 años de retiro antes de poder ingresar a jugar al Club Total Chicureo Norte. Los juveniles que hayan debutado en partidos oficiales, deberán tener el mismo tiempo de inactividad en cancha de partidos oficiales antes descritos. (se exige certificado de su último club)

Es responsabilidad del delegado informar y a la organización sobre los jugadores ex profesionales de su plantel, si se sorprende a algún equipo con algún jugador ex profesional, no informado, perderá los puntos de todos los partidos en que dicho jugador participo y serán entregados al rival, y se sancionará con una UF al equipo infractor, y el delegado será suspendido por 2 fechas y quedará inhabilitado para seguir ejerciendo la función de delegado. El jugador ex profesional no informado, quedará inhabilitado para jugar en cualquier competencia del Club Total Chicureo Norte (torneo de liga, copas, futbolito de verano u otras organizadas por Acción Total).

Aquel jugador que, cumpliendo el punto anterior, volviera a practicar fútbol profesional deberá retirarse automáticamente de la Competencia en Club Total Chicureo Norte y re postular una vez cumplido, nuevamente, el plazo indicado en el párrafo anterior.

Con todo, la inscripción de cualquier jugador ex profesional, deberá ser postulada al Comité deportivo de la respectiva categoría por parte del equipo patrocinante. El Comité podrá aceptar o rechazar su ingreso sin expresión de causa.

El Jugador ex profesional aceptado, tendrá durante su primer año el carácter de inscrito condicional para los efectos de sanciones instauradas por el tribunal de disciplina.

En las categorías Junior y Fútbol Senior cada equipo podrá inscribir un máximo de 3 jugadores ex profesionales que cumplan los puntos anteriores sin perjuicio que sólo 2 de ellos podrán coincidir en cancha en un mismo partido. Esta norma no se aplicará para partidos amistosos.

En la categoría Futbolito Senior y super senior cada equipo podrá inscribir un máximo de 2 jugadores ex profesionales que cumplan los puntos anteriores sin perjuicio que sólo 1 de ellos podrá jugar en cancha, vale decir no podrán coincidir los 2 en cancha durante el partido. Esta norma no se aplicará para partidos amistosos.

Jugadores Semipro, son jugadores que tuvieron contrato profesional y jugaron máximo 5 partidos en alguna competencia oficial de la ANFP, (campeonato nacional, super copa de chile, copa libertadores y copa sudamericana, copa chile, en 1ª A, 1ª B o 2ª división o competencias similares de otros países). De estos para el fútbol senior pueden ser máximo 2 por plantel.

Dieseis. – Comité Deportivo.

Es el órgano competente establecido por el Club Total Chicureo Norte para aplicar las sanciones que correspondan a los equipos o jugadores que incurran en una infracción a las normas y principios que rigen al Club.

Sus funciones, atribuciones y el régimen de sanciones se encuentran establecidos en el denominado **REGLAMENTO DE DISCIPLINA Y DEL TRIBUNAL DE PENALIDADES**, el que todo jugador que participe en un torneo o campeonato organizado por el Club Total Chicureo Norte deberá conocer, aceptar y acatar, sin derecho a reclamo alguno.

Independiente de las sanciones aplicadas por el Comité Deportivo, la organización tendrá siempre la facultad para establecer otras sanciones que impliquen hasta la expulsión de un jugador o de un equipo que participe en las actividades organizadas por el Club, por motivos graves.

El comité sesionará por Video conferencia y se basará en las planillas del arbitro y de los capitanes (punto Once) para dictar sentencia, las cuales serán entregadas los días miércoles después de cada fecha.

Diecisiete. - Delegados.

Todos los equipos que participen en un torneo o campeonato organizado por el Club Total Chicureo Norte, en cualquiera categoría o serie, deberá designar oficialmente y por escrito, antes del inicio de cada competencia, un **DELEGADO OFICIAL Y UN SUB DELEGADO**, quien será el representante del equipo ante la organización para todos los efectos formales. Este delegado deberá entregar todos sus datos de contacto (Mail, Celular, otro teléfono de contacto) y deberá estar identificado en la planilla del equipo, y a su vez será su responsabilidad avisar cualquier cambio que se produzca en los mismos.

Asimismo, cualquier información que no le sea comunicada por el no aviso de los cambios antes mencionados, será de exclusiva responsabilidad del delegado, sin derecho a reclamo alguno.

El delegado deberá concurrir, en representación de su equipo, a las reuniones que fije el Club Total Chicureo Norte para determinados efectos en ciertas épocas del año. En caso de impedimento podrá designar por escrito a un delegado reemplazante.

A cada delegado se le entregará vía mail el reglamento, y un manual de consejos para el delegado, para ayudarles en su función, cualquier desconocimiento de las reglas o algún artículo del reglamento, es responsabilidad del delegado y no excluirá de culpa al equipo, en caso de caer en alguna infracción en las reglas del reglamento Club Total Chicureo Norte

Diecisiete- Interpretación del Reglamento.

Toda dificultad que se origine con ocasión del cumplimiento, incumplimiento, validez o interpretación del presente reglamento será resuelta breve y sumariamente por la Gerencia de Acción Total, quién resolverá sin forma de juicio y en contra de cuyas resoluciones no procederá recurso alguno.